

联合国 大会



Distr.
LIMITED

A/C.1/L.717
16 October 1975

CHINESE
ORIGINAL: ENGLISH AND
RUSSIAN

第三十届会议

第一委员会

议程项目 49

关于加强国际安全问题的 决议草案

大会,

审议了题为“加强国际安全宣言的执行情况”的议程项目,

铭记着《加强国际安全宣言》和大会关于执行该宣言的有关各项决议,

对于自第二次世界大战战胜法西斯主义以来人类有三十年得以免于另一次世界大战这一事实深表满意,

注意到近几年来,由于许多国家所作建设性和平努力的结果,国际紧张局势的松弛和缓和的进程都日有进展,使国际关系变为各不同社会制度的国家间和平共处的过程已经开始,这种和平共处是基于尊重各国主权平等、不使用武力、领土完整、不干涉别国内政等基本原则,

注意到联合国关于加强国际和平与安全、裁军、禁止在国际关系上使用武力并同时禁止使用核武器、非殖民化、合理经济及社会发展等问题的各项决议在改善国际局势方面所起的重要积极作用,诸如《加强国际安全宣言》、《给予殖民地国家和人民独立宣言》、《不容许干涉各国内政和保护各国独立和主权宣言》、《依照联合国宪章各国间友好关系和合作国际法原则宣言》、《各国经济权利和义务宪章》等,

欢迎已经缔结了许多项节制军备竞赛和消除核战争威胁的协定，

注意到印度支那的战争温床的消灭具有重大意义，对改善国际局势有巨大贡献

满意地注意到当前国际关系中积极意义的趋势，促进了缓和的进程，也促进了按照《联合国宪章》以和平的手段去解决国际争端，

又满意地注意到欧洲安全和合作会议的胜利结束，是在把欧洲转变为拥有持久和平和各国切实合作的大陆的大道上迈进了一大步，是对一切国家有利的，并对发展全世界的国际关系，起着有益的影响，

表示深信联合国可以把欧洲的经验普遍推广到世界其他地区，

强调联合国三十年来对和平事业和对解决个别的国际问题，一贯作出了有用的贡献，

非常忧虑地注意到，虽然如此，世界上仍在进行着规模空前的军备竞赛，各国仍在进行扩大军事潜力和继续改良和储存武器，使人民肩上的负担沉重，使大量的物力和人民智慧不能用在创造性工作上不能用在解决各国经济、社会、文化发展的燃眉紧急问题上，

表示焦虑的是世界上个别地区仍存在着危机和战争危险的温床，而企图维持殖民主义、种族主义统治中心的努力，并未中止，

认识到迫切需要作出不断的努力，以消灭战争的威胁，加强国际和平，

认识到在国际关系中发生各方面积极性发展的有利气氛里，所有各国都非常关切地要作出新的努力，以加强和平，进一步松弛国际紧张局势并使其扩大到世界各地，以军事缓和补充政治缓和。

1. 郑重呼吁所有国家:

- (a) 谋求严格和一贯地履行《联合国宪章》的宗旨和原则以及《加强国际安全宣言》的所有规定,以此作为各国间相互关系的基础,不论国家的大小、发展水平和社会经济制度如何;
- (b) 依照《联合国宪章》,进一步采取有效的措施,来消除战争的威胁,迅速、公正、和平地解决国际间的争端,同时毫无保留地承认和尊重每一国家人民的主权、独立和同等安全的权利,并承认所有国家都有权依照《联合国宪章》的原则站在平等的地位上参加解决最重要的国际问题;
- (c) 谋求实现那些旨在进一步加强国际安全和建立区域安全体系的措施,特别要重视欧洲安全和合作会议的有成就的经验;
- (d) 以军事领域里的缓和来加强政治上的缓和,并为此目的,在履行终止核军备和常规军备竞赛的措施方面取得进展,同时坚定地迈向最后的目标——就是在有效控制下的全面彻底裁军,并立即谋求召开一次世界裁军会议;

(e) 采取紧急和有效的措施,以便迅速地彻底执行给予殖民地国家和人民独立宣言以及联合国关于最后消除殖民主义、种族主义和种族隔离的其他决定;

(f) 设法在经济、科学、技术、社会和文化领域,进一步发展互相有利的国际合作,而此种合作必须基于平等,尊重各国主权,不干涉各国内政以及严格尊重一切国家处置其自然资源的绝对权利;

(g) 加强联合国按照其宪章,维持并加强国际和平与安全的效力,而联合国正在设法对巩固和平,进一步缓和国际紧张局势和使缓和气氛弥漫全球以及结束军备竞赛,多多作出具体而肯定的贡献;

(h) 按照联合国宪章的宗旨和原则,签订双边和多边协定与条约,以便积极执行上文所指各项措施;

(i) 将其对于在区域级次上为加强国际安全,可能采取何种进一步措施的意见、考虑和建议,至迟于一九七六年五月三十日前送达秘书长;

2. 要求秘书长采取必要的步骤,以加强联合国机关的活动,去动员世界舆论,使其对于在全世界达到加强国际安全宣言的目的,表示支持;

3. 注意到秘书长的报告,要求他向大会第三十一届会议提出关于加强国际安全宣言执行情况的报告,并决定将标题为“加强国际安全宣言执行情况”的项目列入其第三十一届会议的临时议程。
