



大会

Distr.: General  
15 April 2008  
Chinese  
Original: English

联合国国际贸易法委员会  
第四十一届会议  
2008 年 6 月 16 日至 7 月 3 日，纽约

全程或部分海上国际货物运输合同公约草案

政府和政府间组织意见汇编

增编

目录

	页次
二. 从政府和国际组织收到的意见 .....	2
A. 国家 .....	2
3. 新西兰 .....	2
4. 丹麦 .....	3



## 二. 从政府和国际组织收到的意见

### A. 国家

#### 3. 新西兰

[原文：英文]  
[2008年4月14日]

#### 引言

1. 新西兰政府欢迎有机会就全程或部分海上国际货物运输合同公约草案发表意见。
2. 公约草案的意图是统一和更新目前的海运承运人赔偿责任法律，使之更加系统和集中，新西兰政府对此表示支持。
3. 新西兰政府想对公约草案中的三个方面发表意见。它们是：
  - (a) 批量合同的定义以及背离公约的能力；
  - (b) 赔偿责任限额；
  - (c) 查询记录和单证。

#### (a) 运输合同的定义以及背离公约的能力

4. 目前新西兰按照《海牙—维斯比规则》运作，这是一套强制性制度，不能背离。新西兰业界在一套统一协调的系统下运作已有 100 多年的历史，从来没有实行过依据背离规定的并行制度。
5. 新西兰政府认为，准许批量合同背离公约草案是不可取的，首先，它违背了统一法律这一基本原则，其次，它可能使谈判中的弱势方面面临滥用权利的危险。
6. 第 1(2)条中“批量合同”的定义范围非常广，有可能把很小的托运人包括在内，因为批量合同下的背离规定甚至可以适用于只有两个集装箱的情形。

#### 法律的统一

7. 公约的一个关键目标是统一海运承运人赔偿责任方面的法律，而如果准许背离公约则会危及公约的效能。如果大量使用这种背离规定，公约就会给这方面的法律带来高度的不确定性。
8. 新西兰保险业的观点是，这样一种不确定性不利于促进良好的风险管理。

### 有可能在合同谈判中出现力量对比悬殊的情况

9. 鉴于这一定义的范围如此之广，第 82 条有可能造成承运方挤压新西兰货方利益的情况。新西兰的货运线长，而经营这些货运线的承运人又相对较少，这就有可能使其成为滥用批量合同的牺牲品。

10. 货方能否从灵活性和合同自由中得到好处，取决于他们的商业运作的完善程度，也取决于他们的谈判能力。缩小“批量合作”的定义范围，可以把规模较小的货方利益同规模较大、商业运作方式更完善的货方利益分开处理。

### 新西兰的立场

11. 新西兰政府认为应当删除关于背离公约草案的第 82 条。但是，如果保留第 82 条的话，新西兰政府支持对“批量合同”定义作出修正。

12. 新西兰代表团提议采用以下替代定义：

“‘批量合同’是指在不少于一年的固定期限内，分 3 批或者更多批，至少装运 500 个集装箱货物或者 7,500 计费吨（1 计费吨相当于 1 立方米或者 1 公吨，以较高者为准）的合同。”

### (b) 赔偿责任限额

13. 新西兰政府支持第 61(1)条提出的赔偿责任限额，但是，如果能在新西兰业界目前采用的《海牙—维斯比规则》标准的基础上略微上调，新西兰政府也将对这一幅度内的调整感到满意。

### (c) 查询记录和单证

14. 新西兰政府历来坚决支持第 24(6)条中的规定，即准许在发生实际或预期灭失或损坏的情况下查询记录和单证。新西兰政府重申这一立场。

## 4. 丹麦

[原文：英文]

[2008 年 4 月 14 日]

15. 丹麦政府一贯支持贸易法委员会第三工作组为拟订一项全程或部分海上国际货物运输合同新公约所作的工作。

16. 对于此项工作，丹麦强调了以下三个关键因素的重要性。公约应当确实有可能广泛实现全球的法律统一；公约应当反映现代国际运输的需要，从而便利国际贸易；公约应当力求公平兼顾承运方和托运方的利益。

17. 丹麦认为，目前提交委员会的公约草案考虑到了所有这三方面的关键因素，因此将给全球航运业并进而给全球贸易带来巨大益处。为了作到这一点，各参与国对达成种种妥协显示出巨大的决心和意愿，由于这些妥协才得以在这项广泛的文书中实现各方利益的公平的总体平衡。至关重要的是，不应因改变就某些具体问题达成的妥协而破坏这种总体平衡。对于公约草案，必须作为一个整体来看待。

18. 不过，为了确保公约反映所作出的有关决定，法律方面的某些技术性的轻微改动和若干说明还是有必要的。我们对委员会能够就这些细微问题达成一致抱有信心。

19. 因此，丹麦强烈支持委员会按现在提交的文本核可公约草案，而不要破坏在这项广泛文书的拟订过程中通过达成一系列妥协意见而实现的微妙的总体平衡。

---