

Distr.  
GENERAL

# مجلس الأمن



S/24263/Add.1

10 July 1992

ARABIC

ORIGINAL: ENGLISH

10 JUL 1992

UN/ISA COLLECTION

## تقرير آخر للأمين العام عملاً بقرارات مجلس الأمن ٧٥٧ و ٧٥٨ و ٧٦١ (١٩٩٢)

### إضافة

١ - في تقريره إلى مجلس الأمن (S/24263)، أوصيت في الفقرة ١٢ إلى زيادة حجم قوة الحماية التابعة للأمم المتحدة في يوغوسلافيا بنحو ٦٠٠ فرد، وأوضحت أن التقدير المنقح للإثار المالية المترتبة على هذه التوصية سوف يصدر بصورة مستقلة على شكل إضافة.

٢ - وقد تم تدبير اعتماد للقوة بموجب قرار الجمعية العامة ٢٣٣/٤٦ المؤرخ في ١٦ آذار/مارس ١٩٩٢ للفترة المنتهية في منتصف تشرين الأول/أكتوبر ١٩٩٢. وفي حال موافقة مجلس الأمن على الزيادة المقترحة في حجم القوة، فإنه يُقدر أن تصل الكلفة المنقحة لعملية التوسيع، خلال فترة أربعة أشهر من منتصف حزيران/يونيه حتى منتصف تشرين الأول/أكتوبر ١٩٩٢، إلى نحو ٢٢,٧ مليون دولار بدلاً من مبلغ ٢٠,١ مليون دولار المبين في التقرير الأصلي (S/24075/Add.1). وبعد ذلك، يُقدر أن تبلغ الكلفة الشهرية المتمثلة بهذه الأنشطة قرابة ٣,٨ مليون دولار. ويرد في مرفق هذه الإضافة، للعلم، توزيع للكلفة المقدرة حسب فئات الانفاق الرئيسية.

٣ - وفي حال قرر مجلس الأمن توسيع حجم القوة، فلسوف أوصي الجمعية العامة بأن تعتبر الكلفة الإضافية المتمثلة بذلك جزءاً من نفقات المنظمة تتحملها الدول الأعضاء وفقاً للفقرة ٣ من المادة ١٧ من ميثاق الأمم المتحدة، وأن تُسجل المبالغ المقتطعة من الدول الأعضاء للحساب الخاص لقوة الحماية التابعة للأمم المتحدة في يوغوسلافيا.

مرفق

تقديرات كلفة توسيع قوة الحماية  
التابعة للأمم المتحدة في يوغوسلافيا

المبلغ الشهر  
الاشهر الاربعة  
الاولى  
للفترة اللاحقة  
(بآلاف دولارات الولايات المتحدة)

العنصر العسكري	١		
(أ) المراقبون	١ ٤٦٢	٢٣١	
(ب) الوحدة العسكرية	٧ ٧٣١	٢ ٣٠٠	
(ج) وزع المعدات المملوكة للوحدة العسكرية	٤ ٥٠٠	-	
٢ - راصدو الشرطة	٥٥٦	١٤٧	
٣ - تكاليف الموظفين المدنيين (١)	١ ٤٨٥	٤٠٣	
٤ - المباني والصيانة والتشييد	٧٨٦	١٩٠	
٥ - العمليات الجوية	٥١٨	١٧٣	
٦ - تشغيل العربات	٢ ٨٤١	٢٩٨	
٧ - الاتصالات	٨٩٧	٢٧	
٨ - معدات متنوعة	٧٧٤	-	
٩ - لوازم وخدمات متنوعة وتكاليف الشحن والدعم	١ ١٦٠	١٤٣	
المجموع	٣٢ ٧١٠	٣ ٨٠١	

(١) تغطي نفقات ٣٤ موظفا دوليا وموظفين يغيثون محليا حسب الحاجة فـ  
اطار المساعدة العامة المؤقتة .